

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER DALAM	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAKSI	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	4
1.3. Tujuan Penelitian.....	4
1.4. Batasan Masalah.....	5
1.5. Manfaat Penelitian.....	6
1.6. Metodologi Penelitian.....	6
1.7. Sistematika Penulisan.....	9
BAB II LANDASAN TEORI	11
2.1. Tinjauan Pustaka.....	11
2.2. Konsep.....	13
2.2.1 Rancang Bangun.....	13
2.2.1.1. Rancang Sistem atau Perancangan Sistem.....	13
2.2.1.2. Bangun Sistem atau Pembangunan Sistem.....	14
2.2.2. Sistem.....	15
2.2.3. Informasi.....	16
2.2.4. Sistem Informasi.....	16
2.2.5. Penawaran.....	17

2.2.6. <i>Order</i> (Pemesanan).....	17
2.2.7. Penawaran <i>Re-Order</i>	18
2.2.8. <i>Purchase Order</i>	19
2.2.6. <i>Delivery Order</i> (Surat Jalan).....	19
2.2.7. <i>Invoice</i>	20
2.3. <i>Extreme Programming</i> (XP).....	20
2.3.1. Analisis Sistem	23
2.3.1.1. Analisis PIECES.....	24
2.3.1.2. Analisis Kebutuhan (<i>Requirement Analysis</i>).....	26
2.3.2. Desain	27
2.3.2.1. <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	28
2.3.3. Pembuatan Kode Program	35
2.3.3.1. HTML (<i>Hyper Text Markup Language</i>).....	36
2.3.3.2. PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>).....	36
2.3.3.3. MySQL.....	37
2.3.3.2. CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>).....	37
2.3.3.2. XAMPP.....	37
2.3.4. Pengujian	38
2.3.4.1. Pengujian <i>Black Box</i>	39
BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	40
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian.....	40
3.2. Sejarah Umum Perusahaan.....	40
3.2.1. Visi Dan Misi CV. Pama Anugerah Makmur	41
3.2.2. Logo CV. Pama Anugerah Makmur	42
3.2.3. Struktur Organisasi CV. Pama Anugerah Makmur.....	42
3.2.3. Produk CV. Pama Anugerah Makmur.....	43
3.3. Kerangka Pemikiran.....	44
3.4. Proses Bisnis Berjalan.....	46
3.5. Analisis Masalah Dengan Metode PIECES.....	55

3.6. Rencana Solusi Pemecahan Masalah.....	67
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	69
4.1. Perancangan Sistem.....	69
4.2. Proses Perencanaan.....	70
4.2.1. Perencanaan Kebutuhan Sistem (<i>Planning Requirement System</i>)... ..	71
4.2.1.1. Kebutuhan Sistem Informasi Penawaran <i>Re-Order</i>	71
4.2.1.2. Kebutuhan Fungsional.....	73
4.2.1.3. Kebutuhan Lingkungan Sistem.....	74
4.3. Desain (<i>Design</i>).....	74
4.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	76
4.3.2. <i>Activity Diagram</i>	79
4.3.3. <i>Class Diagram</i>	93
4.3.4. <i>Sequence Diagram</i>	94
4.4. Rancangan User Interface (UI) Usulan	105
4.5. Pengkodean (<i>Coding</i>)	108
4.6. Pengujian (<i>Testing</i>)	108
4.6.1. <i>Blackbox Testing</i>	108
4.7. Implementasi Sistem.....	112
4.7.1. <i>Screenshot</i> Sistem.....	114
4.8. Analisis Sistem Usulan Dengan Metode PIECES	118
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	131
5.1. Kesimpulan.....	131
5.2. Saran.....	131
DAFTAR PUSTAKA.....	133
LAMPIRAN.....	135